

Regulamento

Variante: Carambola

Disciplina: 3 Tabelas

Competição: Campeonato Nacional de Equipas – 2ª Divisão

O Campeonato Nacional da 2.ª Divisão é disputado por um número de equipas a definir, divididas em duas Zonas – Zona Norte e Zona Sul.

Cada Zona disporá de uma ou mais séries sendo que por definição, até ao limite de 10 equipas numa Zona, a competição se disputará apenas numa série.

1. Composição das Equipas

As equipas são compostas pelos atletas que, à data do termo do prazo para a entrega das Listas de Constituição das Equipas, estejam vinculados aos clubes inscritos e constem das referidas listas, estes atletas ficam vinculados às equipas para toda a época.

Para a 2.ª Fase, só podem ser inscritos, atletas estrangeiros, novos atletas, atletas inscritos no Clube mas que não estejam vinculados a nenhuma equipa, e atletas que estejam inscritos individualmente, e que passem a fazer parte da Lista de Constituição das Equipas entregue até ao prazo previsto para a 2.ª Fase.

É permitido aos Clubes a inscrição de Equipas com a designação “A” ou “B”, elas deverão ficar em séries diferentes, e se isso for impossível, deverão disputar os jogos entre si, preferencialmente, na 1.ª jornada de cada volta.

A constituição de cada Equipa terá que obedecer às seguintes regras:

- As Equipas podem ser constituídas por jogadores de qualquer nacionalidade, sendo no entanto obrigatório, que as mesmas tenham pelo menos metade dos atletas em cada jogo de nacionalidade Portuguesa.
- Para a constituição das Equipas os jogadores deverão estar ordenados da seguinte forma:
- 1º - Atletas estrangeiros ordenados pela média do Ranking Mundial.
- 2º - Atletas nacionais, ordenados pela média do Ranking Nacional, os atletas que não constem no Ranking, será apurada a média dos jogos realizados por equipas nos Campeonatos Nacionais, na época anterior.
- 3º - Atletas com novas licenças.
- Para a 2ª Fase, os atletas são novamente ordenados.

No ato de inscrição, os Clubes deverão indicar qual o salão que vão utilizar, quando na qualidade de visitado, sendo necessário no caso de um Clube não dispor de salão próprio, a autorização por escrito do proprietário do salão que for indicado.

2. Realização de Jogos

Em cada jogo, as equipas são constituídas por quatro jogadores, que o Clube pode escolher de entre os constantes na lista de constituição de equipas em vigor.

Os jogadores são ordenados de 1 a 4, respeitando a ordenação constante na Lista do Plantel, para a volta em causa.

Antes de cada jogo, o delegado de cada Clube entrega ao delegado do Clube adversário a lista com a composição da sua equipa, utilizando o boletim próprio para o efeito.

Os boletins devem ser entregues ao árbitro principal no princípio do encontro, juntamente com os cartões dos jogadores que forem utilizados.

A informação constante nos Boletins de Jogo, bem como os resultados parciais de cada partida (entradas e carambolas) deverão ser inscritos no prazo de 48 horas, pelo Clube visitado, no portal de gestão desportiva da FPB, utilizando a *password* de acesso disponibilizada ao Clube.

O não cumprimento desta disposição implica o averbamento de Falta de Comparência à Equipa visitada.

Defrontam-se entre si os jogadores indicados para a mesma posição.

Se o salão dispuser apenas de duas mesas, os primeiros jogos serão disputados pelos jogadores das posições 3 e 4.

Não é possível disputar encontros nesta competição em salões com menos de duas mesas de jogo.

Compete ao Clube visitado indicar qual o número das mesas em que vão jogar os atletas nas diversas posições.

A organização de cada encontro é da responsabilidade do clube que recebe, ao qual compete assegurar o local e o material de jogo, bem como a existência de árbitros e marcadores.

As partidas são disputadas no sistema de comprimento, às 30 carambolas, com limite de 50 entradas.

Sempre que uma partida atinja a última entrada, o atleta que joga em segundo lugar (bola amarela) terá direito na sua última entrada a jogar a bola de saída, e a série subsequente.

Em cada jornada, os jogos têm início à mesma hora, salvo imponderáveis devidamente justificados e que terão que ser avaliados caso a caso pela FPB.

3. Alterações de Jogos

Será possível aos Clubes proceder à solicitação da antecipação ou ao adiamento de jogos, devendo para isso obter o acordo do Clube adversário e dar o devido conhecimento à FPB até 48 horas antes da hora e data prevista para a realização do jogo.

As alterações apenas serão permitidas dentro da mesma volta do Campeonato, ou seja não serão permitidas alterações de jogos da 2.^a volta sem que a 1.^a volta esteja concluída.

Não poderá haver adiamentos ou antecipações nas duas últimas jornadas da Fase Regional.

Poderá ainda a FPB, com o acordo dos dois Clubes, autorizar a permuta dos jogos da 1.^a e 2.^a voltas das duas equipas, devendo os mesmos efetuar o pedido nos mesmos moldes que o referido anteriormente.

Pode a FPB solicitar aos Clubes intervenientes, qualquer alteração deste que a mesma não viole nenhuma disposição do presente regulamento e obtenha a anuência de ambos os intervenientes.

4. Realização da Prova

A Prova é composta por duas fases:

Fase Regional

Comportando séries regionais, em sistema de “Poule” a duas voltas.

Apuram-se para a Fase Final os dois primeiros classificados de cada Zona.

O método de apuramento das classificações da Fase Regional realizar-se-á nos seguintes moldes:

1. Caso na época em causa não se dispute o Campeonato Nacional de Equipas da 3.^a Divisão de Carambola, na zona em causa.

- Se a competição for disputada apenas numa série:
 - Os dois primeiros classificados apuram-se para a Fase Final Nacional;
- Se a competição for disputada em duas séries:
 - Os três primeiros classificados de cada série disputarão, em sistema de “poule” a duas voltas de 6 equipas, o acesso à Fase Final Nacional, e a promoção à 1.^a Divisão.
 - Os dois primeiros classificados apuram-se para a Fase Final Nacional e serão promovidos à 1.^a Divisão;
 - As equipas classificadas na 4.^a e seguintes posições de cada série, disputarão em sistema de “poule” a duas voltas, para apurar a classificação final.

- Se a competição for disputada em três séries
 - Os dois primeiros classificados de cada série disputarão, em sistema de “poule” a duas voltas de 6 equipas, o acesso à Fase Final Nacional (1º e 2º classificados desta fase) e serão promovidos à 1ª Divisão.
- As equipas classificadas na 3ª e 4ª e 5ª e 6ª de cada série disputarão em sistema de “poule” a duas voltas de 6 e 5 equipas, para apurar a classificação final.

Fase Final

A Fase final disputa-se em sistema de “Poule” a uma volta, a disputar preferencialmente em local neutro para todas as Equipas, com o seguinte emparelhamento de jornadas:

- 1.ª Jornada - 1.º Zona Norte vs. 2.º Zona Sul
- 1.ª Jornada - 2.º Zona Norte vs. 1.º Zona Sul
- 2.ª Jornada – 2.º Zona Norte vs. 1.º Zona Norte
- 2.ª Jornada – 2.º Zona Sul vs. 1.º Zona Sul
- 3.ª Jornada – 2.º Zona sul vs. 2.º Zona Norte
- 3.ª Jornada – 1.º Zona Sul vs. 1.º Zona Norte

A classificação é estabelecida pela soma dos pontos conquistados em cada encontro, sendo atribuídos 3, 2, 1 e 0 pontos, respetivamente, por vitória, empate, derrota e falta de comparência.

5. Critérios de Desempate

Em caso de igualdade de pontos, são sucessivamente, critérios de desempate:

- Os pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença entre vitórias e derrotas em todas as partidas dos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A média geral das equipas nos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A média geral das equipas nos jogos disputados na fase em disputa.

6. Atribuições

À Equipa vencedora será atribuído o título de Campeão Nacional da 2.ª Divisão, o respetivo troféu e medalhas.

À equipa Vice-Campeã será atribuída uma miniatura do Troféu.

São promovidas à 1.ª Divisão as 4 equipas presentes na Fase Final.